

TABLE RONDE
COLLOQUE
ATELIER
DÉBAT
PROJECTION
MULTIMÉDIA
CONFÉRENCE
SPECTACLE
MUSIQUE
THÉÂTRE
RENCONTRE
CONCERT
DANSE
VIDEO
EXPOSITION
LECTURE
VISITE

À vous de jouer !

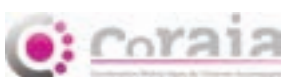
du 3 au 26 février 2011

dans les Espaces numériques
des bibliothèques de Lyon

AU PROGRAMME :

Championnat
de jeux sur
Frets on fire
pour les ados

des rencontres
et des conférences
pour les ados
et les adultes



Bibliothèque
municipale
de Lyon
www.bm-lyon.fr

Au mois de février les Espaces numériques vous invitent à explorer l'univers du jeu vidéo d'hier et d'aujourd'hui. Que vous soyez un gamer ou un simple curieux, accro ou anti, parent ou enfant, les bibliothèques vous invitent à des conférences et des rencontres pour découvrir son histoire, ses métiers ou encore ses enjeux. Vous pourrez aussi déambuler entre leurs vitrines pour visiter une exposition autour du rétrogaming et évidemment jouer !

au programme :

**POUR LES ADOS
DE 11 À 18 ANS**

**CHAMPIONNAT DE JEUX
SUR FRETS ON FIRE**

ENTRAÎNEMENTS

du 9 au 15 février / BM 2^e,
7^e JM, 7^e Guillotière, Bachut, Vaise

mercredi 9 février à 15h /

BM Part-Dieu, 4^e, 5^e Point du Jour
samedi 12 février à 13h / BM 4^e

ÉLIMINATOIRES

mercredi 16 février à 15h /

BM Part-Dieu, 2^e, 4^e, 5^e PdJ, 7^e JM,
7^e Guillotière, Bachut, Vaise

FINALE

mercredi 23 février à 14h30 /

médiathèque Bachut

**POUR TOUS
À PARTIR DE 7 ANS**

C'EST QUOI TON MÉTIER ?

Concepteur de Jeux Vidéo

samedi 12 février à 16h

rencontre / BM 4^e

Bêta-testeur de jeux vidéo

samedi 19 février à 15h

rencontre / BM 2^e

**POUR LES ADOS
ET LES ADULTES**

JOUEZ DANS LE NOIR

mercredi 2 février à 15h

Jeu / BM 4^e

vendredi 4 février à 16h

Jeu / BM Part-Dieu

L'HISTOIRE DU JEU VIDÉO

jeudi 3 février à 18h

rencontre / médiathèque Vaise

SOUVENEZ-VOUS, VOUS Y JOUEZ

du 8 au 26 février

exposition / médiathèque du Bachut

ADOS ACCROS AUX ÉCRANS ?

mercredi 23 février à 18h30

conférence / médiathèque Bachut

POUR LES ADULTES

SERIOUS GAME

mardi 22 février à 18h30

conférence / BM Part-Dieu

POUR LES PROFESSIONNELS

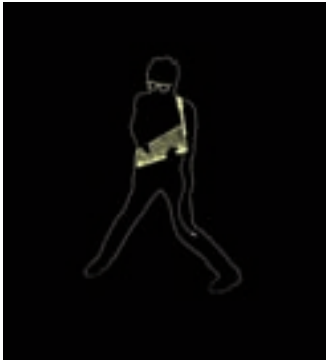
ACTEURS DU NUMÉRIQUE

jeudi 3 février de 9h à 12h

rencontre / BM 7^e Jean Macé

jeux tournois

CHAMPIONNAT DE JEUX SUR *FRETS ON FIRE* POUR LES ADOS DE 11 À 18 ANS...



© Frets on fire

Tu es fan de musique et tu veux défier tes copains ? Alors un seul rendez-vous : le championnat de jeux des espaces numériques. La musique sera à l'honneur cette année, avec un nouveau jeu à découvrir... *Frets on Fire*. Prends ton clavier comme une guitare et suis la musique afin de faire décoller tes points et bonus !!

COMMENT PARTICIPER ?

C'est très simple. **Tu as entre 11 et 18 ans.** Prends rendez-vous pour venir t'entraîner dans l'Espace numérique près de chez toi et essaie de te qualifier lors des éliminatoires du **mercredi 16 février**. Les finalistes de chaque espace se rencontreront lors de la grande finale le **mercredi 23 février** à la médiathèque du Bachut. N'hésite pas à télécharger le jeu pour t'entraîner chez toi ! Il est libre et gratuit (<http://fretsonfire.sourceforge.net>).

ENTRAÎNEMENTS

du 9 au 15 février

Sur inscription dans les Espaces numériques des bibliothèques du 2^e, 7^e Jean Macé, 7^e Guillotière, médiathèques du Bachut et Vaise

mercredi 9 février de 15h à 16h30

Sur inscription à l'Espace numérique de la bibliothèque du 5^e Point du Jour

mercredi 9 février de 15h à 17h

Sur inscription à l'Espace numérique de la bibliothèque Part-Dieu

> suite >

**mercredi 9 février de 15h à 17h
& samedi 12 février de 13h à 16h**

Sur inscription à l'Espace numérique de la bibliothèque du 4^e

ÉLIMINATOIRES

mercredi 16 février de 15h à 17h

Sur inscription à l'Espace numérique des bibliothèques de la Part-Dieu, du 2^e, 4^e, 5^e Point du Jour, 7^e Jean Macé, 7^e Guillotière, médiathèques du Bachut et Vaise

FINALE

mercredi 23 février de 14h30 à 17h30

médiathèque du Bachut

JOUEZ DANS LE NOIR

mercredi 2 février de 15h à 17h

bibliothèque du 4^e / sur inscription

vendredi 4 février de 16h à 19h

bibliothèque Part-Dieu / sur inscription

Les Espaces numériques de la Part-Dieu et du 4^e vous proposent de découvrir une sélection de jeux vidéo où voyants et non-voyants pourront s'initier et concourir sur des jeux sonores et jeux de rôle textuels. Une expérience sensorielle inédite !

Pour les ados et les adultes



rencontres

C'EST QUOI TON MÉTIER ?

Pour tous à partir de 7 ans

Concepteur de Jeux Vidéo

samedi 12 février à 16h

bibliothèque du 4^e / entrée libre

Viens rencontrer **Olivier Masclef** pour découvrir l'envers du décor. Après avoir passé dix ans à développer des jeux à Infogrames, il décide de créer sa propre entreprise de conception de jeux vidéo. Il t'expliquera sûrement pourquoi il a été obligé de fermer les portes de Widescreen Games et de recommencer un nouveau défi en 2009.

Bêta-testeur de jeux vidéo

samedi 19 février à 15h

bibliothèque du 2^e / entrée libre

Viens rencontrer **Frédéric Adesso** pour découvrir l'envers du décor.

ACTEURS DU NUMÉRIQUE

jeudi 3 février de 9h à 12h

rencontre pour les professionnels

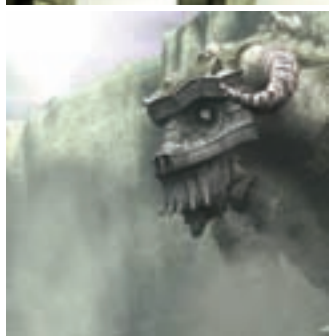
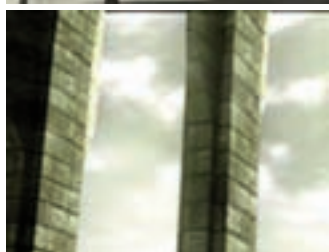
bibliothèque du 7^e Jean Macé / sur inscription

Jeux Vidéos et Espace public numérique : comment accompagner les publics dans ces pratiques ?

Retrouvez le programme en ligne sur le site du réseau des EPNL (www.epndulyonnais.org).

L'accès à cette rencontre est réservé aux professionnels du réseau des EPNL (Espace Public Numérique du Lyonnais).

conférences



© Sony Computer Entertainment/
Shadow of the Colossus

L'HISTOIRE DU JEU VIDÉO, L'ÉVOLUTION DE LA TECHNIQUE ET DES PERSONNAGES CULTES

conférence-démonstration

jeudi 3 février à 18h

médiathèque de Vaise / entrée libre

Conférence de **Jérôme Dittmar**, journaliste.

De Space Invaders et Mario en passant par Shadow of the Colossus, Silent Hill, Grand Theft Auto ou la Wii, l'histoire du jeu vidéo s'est construite autour d'une esthétique et d'enjeux dont nous savons encore peu de choses en dépit des millions de joueurs que compte le monde. À travers une série de concepts clés, nous proposons de mieux saisir la singularité de cette histoire, d'en comprendre les genres et leurs mécanismes, de cerner son évolution et situer ses grandes étapes à partir d'un lexique chronologique de figures et titres majeurs. Le jeu vidéo est plus qu'une machine à jouer mais à penser, voir, sentir. Le virtuel est bien plus réel qu'on ne le croit. **Pour les ados et les adultes**

SERIOUS GAME : APPRENDRE EN JOUANT, EST-CE POSSIBLE ?

conférence-débat

mardi 22 février à 18h30

bibliothèque Part-Dieu / entrée libre

Avec **Nicolas Coltice**, directeur d'Icap (Innovation Conception et Accompagnement pour la Pédagogie (Lyon I) dont l'objectif est l'amélioration de l'enseignement et l'innovation pédagogique avec les outils de demain l'ICAP a notamment conçu la plateforme pédagogique SPIRAL ;

Lidwien van Dixhoorn, responsable langue et multimédia à RFI, coordinatrice de Mission Europe, trois enquêtes sonores bilingues qui permettent de se familiariser avec les notions de base de la langue et de culture étrangère.



© Mission Europe/E. Lenz

Les «serious games» ou jeux à caractère pédagogique attirent de plus en plus les professionnels de l'enseignement comme les personnes qui souhaitent se former tout au long de la vie. Destinés à former ou sensibiliser des usagers à des domaines précis (environnement, humanitaire, professions techniques, langues, etc.), les «serious games» se conjuguent en mode ludique et pédagogique, sous forme de jeux de simulation comme de jeux de rôle en ligne. De Mission Europe (découverte de l'Europe) à Ecocity (sensibilisation à l'écologie), quelle offre pédagogique proposent les «serious games» ?

La conférence sera précédée d'un atelier de démonstration de «serious game» à l'Espace numérique de la Part-Dieu de 17h30 à 18h30.

Pour les adultes

ADOS ACCROS AUX ÉCRANS ? FANTASMES ET RÉALITÉS

conférence-débat

mercredi 23 février à 18h30

médiathèque du Bachut / entrée libre

Conférence de **Paul Gonnet**, psychologue, qui exerce à Lyon au sein du Centre de Soins, d'Accompagnement et de Prévention des addictions (CSAPA) et **l'association Lyade**.

Beaucoup de parents s'inquiètent du temps passé par leur progéniture à jouer en ligne sur Internet ou aux jeux vidéos. Nos adolescents seraient-ils tous accros aux écrans ? Quels besoins cherchent-ils à assouvir par l'intermédiaire des jeux vidéos ou des jeux en ligne ? Où situer la limite entre une consommation normale et une conduite addictive ? Comment réagir ?



© Vega / Flick'r

L'intervention nous permettra de démêler «fantasmes et réalités» des pratiques puis de prendre conscience que la cyberdépendance est souvent le signe d'une autre souffrance liée à un environnement particulier.

Pour les ados et les adultes

exposition

SOUVENEZ-VOUS, VOUS Y JOUIEZ...

exposition

du 8 au 26 février

médiathèque du Bachut / entrée libre

Pacman, Mario Bros, Sonic... Ils reviennent ! La bibliothèque vous propose une exposition qui retrace l'histoire du jeu vidéo au travers de consoles qui ont certainement bercé votre enfance, d'accessoires parfois surprenants ou visionnaires et de jeux maintenant devenus cultes. Nous accueillons toutes les générations de gamers pour replonger dans l'univers du jeu vidéo, jouer ensemble et découvrir l'épopée d'un nouveau loisir.

Pour les ados et les adultes

les Espaces numériques

BM Part-Dieu

04 78 62 19 79

BM 2^e

04 78 38 60 09

BM 4^e

04 72 10 65 43

BM 5^e Point du Jour

04 37 20 19 49

BM 7^e Guillotière

04 78 69 01 15 / 99 20

BM 7^e Jean Macé

04 78 96 48 30

Méd. Bachut

04 78 78 11 97

Méd. Vaise

04 72 85 66 20

Tout le programme sur www.bm-lyon.fr et dans les Espaces numériques des BM

Plus d'informations sur le blog, Vive la culture numérique / www.vive-laculturenumerique.org

Des ateliers numériques sont proposés dans les bibliothèques, des initiations individuelles ou en groupe, sur inscription.

